

88 Sandbox เปิดโครงการ LEARN LAB: OKMD X 88 Learnovation Program บ่มเพาะสตาร์ทอัพการศึกษา ยกระดับผู้ผลิตนวัตกรรมไทยสู่ตลาดโลก

Jumpon <Https://Bangkok-Today.Com/Author/Jumpon/> 02/09/2023



Social sharing

< https://www.facebook.com/sharer/sharer.php?u=https%3A%2F%2Fbangkok-today.com%2F8-%25e0%25b9%2580%25e0%25b8%259b%25e0%25b8%25b4%25e0%25b8%2594%25e0%25b8%25e0%25b8%259a%25e0%25b9%2588%25e0%25b8%25a1%25e0%25b9%2580%25e0%25b8%2525e0%25b9%252580%2525e0%25b8%25259a%2525b4%2525e0%25b8%25259b%2525b4%2525e0%25b8%252595>
< http://twitter.com/intent/tweet?

88 Sandbox เปิดโครงการ LEARN LAB: OKMD X 88 Learnovation Program บ่มเพาะสตาร์ทอัพการศึกษา ยกระดับพัฒนานวัตกรรมไทยสู่ตลาดโลก

วิธีการสอนที่สามารถนำไปใช้ได้แก่ TK Party, 22 Sandhun, Assessment-based Learning หรือการประเมินผลตามความต้องการของผู้เรียน (การสอนตามความต้องการ) และ CKMD (ศิริรัตน์ ใจดี) ที่สามารถนำไปใช้ได้แก่ L-LEARN LAB, CKMD-X 22



ศรศ.พัชร อุรุ รองอธิการบดีฝ่ายวิชาการ ม.ธรรมศาสตร์ กล่าวถึงความร่วมมือ กับ OKMD ภายใต้โครงการ LEARN LAB: OKMD X 88 Learnovation Program ในครั้งนี้ว่า เป็นอีกหนึ่งโครงการที่ปิดโถกฯได้คืนให้ทุกคนได้ใช้งานความรู้ที่บ่งตัวและรับด้านเพื่อโอกาสในการพัฒนาห้องเรียนใหม่ๆ ด้านการเรียนรู้และการศึกษาให้ทันสมัย โดยการสร้างและส่งเสริมระบบงานของศาสตราจารย์พัฒนาเทคโนโลยีการศึกษา ศึกษา ที่จะสนับสนุนวัสดุการเรียนรู้และการศึกษาในสังคมใหม่ความทันสมัย เช่น รวมทั้งการบันทึกภาพ ประมวลผลการสอน หรือการนำเสนอเรื่องใดๆ ก็ตามที่เป็นประโยชน์ต่อการเรียนรู้



ค้าน คร.ทวารัช สุธรรมบุตร ผู้อำนวยการสำนักงานบริหารและพัฒนาองค์ความรู้ (องค์การมหาชน) หรือ OKMD ได้เปิดเผยฯว่า “การร่วมมือกันในครั้งนี้เป็นความมุ่งมั่นของทั้งสองหน่วยงานที่จะผลลัพธ์เป็นเรียนรู้ พัฒนาวัสดุรวมและให้บริการความรู้ เพื่อสนับสนุนผู้ประกอบการวิสาหกิจเริ่มต้นหรือศิษย์หอพักด้านการเรียนรู้และขยายการศึกษา รวมถึงเป้าหมายสู่การพัฒนาผลิตภัณฑ์ใหม่ เพื่อสามารถหาแนวทางแก้ปัญหาธุรกิจให้ตอบโจทย์และเข้าสู่ตลาดได้ และที่สำคัญคือสามารถเก็บปัญหาการศึกษาให้กับประเทศไทย รวมทั้งท้าให้เกิดวัฒนธรรมการเรียนรู้ และแนวคิดเชิงนวัตกรรมด้านการศึกษา ได้อีกด้วย” ผู้อำนวยการ OKMD กล่าว

นอกจากนี้ ภายในงานยังได้จัดให้มีมหกรรมนวัตกรรมในบ้านทีก็อตคลังความรุ่มนิยมระหว่าง ม.ธรรมศาสตร์ และสำนักงานบริหารและพัฒนาองค์ความรู้ (องค์การมหาชน) ใน “โครงการบ่มเพาะวิสาหกิจเริ่มต้นนวัตกรรมเพื่อสังคมด้านการศึกษา” (LEARN LAB: OKMD X 88 Learnovation Program) และข้อมูลนวัตกรรมการสอนและการนำเสนอในประดิษฐ์ที่น่าสนใจ ได้แก่ Learnovation to Learnlab จากนวัตกรรมการศึกษา สู่พื้นที่แห่งการสร้างโอกาสด้านการศึกษาแห่งอนาคต โดย ดร. ศุภบริชา Chief Creative Director OKMD, 88 SANDBOX ทั้งนี้เพื่อส่งเสริมศักยภาพของการศึกษาไทย ให้มุ่งสู่ Better Life, Better Society, Discover the Future of Education ค้นหา และค้นพบศักยภาพของการศึกษาแห่งอนาคต นำโดย ธนาศ จิระเสากลักษณ์, พัฒนพงศ์ ราบุรักษ์ และ อุมาศัตร์ รุจิไพบูลย์ ซึ่งเป็นผู้บุริหาร 88 SANDBOX, Discover the Future of Education ส่องอนาคตการศึกษาไทย โลกยุคใหม่ควรเรียนแบบไหน? ร่วมเสวนากับ ศานนาท หวังสร้างบุญ รองผู้ว่าราชการ กทม., พศ.ดร. อธิศร จันทร์สุข คณบดีคณะวิทยาการเรียนรู้และศึกษาศาสตร์ และพัฒนพงศ์ ราบุรักษ์ Co-CEO 88 SANDBOX, Innovative Edtech Lab nokothong@88sanbox.com ที่พัฒนาไปทดลอง และทำจริง กับนวัตกรรมการศึกษาแห่งอนาคต, Integrated Education Platform บูรณาการของ 5 องค์กรนวัตกรรมชั้นนำ เชื่อมโยงการศึกษาเข้ากับนวัตกรรม และ Master from Failure เรียนรู้จาก “ความล้มเหลว” แบบเชิงๆ โดย ดร. วิทย์ สิงห์เจติน

โดยห้องจากนี้จะเริ่มต้นการบ่มเพาะธุรกิจด้านการศึกษา ลังแท้รับที่ 30 สิงหาคม - 5 ตุลาคม 2566 ในรูปแบบของ 1)Training & Workshop เพื่อพัฒนาธุรกิจด้านต่างๆ รวมถึงการเพิ่มการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีในการพัฒนาธุรกิจด้านการศึกษาของตนเอง ในกระบวนการจะมี Workshop จากวิทยากรทั้งด้านการศึกษา และด้านเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง 2)Education Experts เพื่อเข้าถึงผู้เชี่ยวชาญในด้านการศึกษาที่สามารถให้ข้อมูลเชิงลึกเกี่ยวกับความต้องการของครู นักเรียน และผู้มีส่วนได้ส่วนเสียอื่น ๆ ในระบบ นิเทศการศึกษา และ 3)Community Activities เพื่อเชื่อมต่อ กับนักลงทุน ผู้มา และคู่ค้าที่มีศักยภาพ ช่วยส่งเสริมภารกิจความสำเร็จและทำให้ธุรกิจเติบโต

สำหรับผลงานนักกรรมที่เข้ารอบทั้ง 20 ทีม มีความพิเศษและน่าสนใจหลายผลงานด้วยกัน เช่น ผลงาน App Ai ของ กลุ่ม Link Together ที่คิดค้นสร้าง ai Kru Buddy ออกแบบการเรียนการสอนให้กับครู เพื่อช่วยแก้ปัญหาระยะเวลา และรองรับการขาดแคลนบุคลากร, กลุ่ม Code Venture เป็นต้น